

Esprit Network Suite Workshop (5 Tage)

Der Teilnehmer erhält eine fundierte Einführung in die Client/Server-Programmierung basierend auf dem *Esprit Network Suite* Framework. Konzept und die Wirkungsweise des **Esprit** Servers werden im Detail erklärt, ebenso wie die Konfiguration von Server und Client sowie die besondere Art der Agenten-basierten Client/Server-Anwendungsprogrammierung. Schließlich entwickelt der Teilnehmer selbst zusätzliche Funktionalitäten in Form eigener Agenten. Im Workshop wird auf spezielle Kundenwünsche eingegangen. Es werden Codebeispiele für kundenspezifische Lösungen aufgezeigt und dem Kunden als Muster für eigene Implementierungen überlassen.

Der Teilnehmer erwirbt die Kompetenz, zu beurteilen, ob und wie der **Esprit** Server in seinem Projekt eingesetzt werden kann. Für die Projektarbeit ist ggf. weitere Consulting-Unterstützung einzuplanen.

Esprit Server, Konfiguration

- Funktionsweise des Esprit Servers
- Installation und Konfiguration
- Anschluß von Datenquellen
- Multi-Kanal Client-Verbindungen
- Synchrone und asynchrone Requests/Responses
- Server Messages und Message-Registrierung
- Agenten und ihre Funktionsweise
- Synchrone/asynchrone und sequenzierte Agenten
- Agenten Pre- und Postprocessing
- Entwicklung eigener Agenten

Client Programmierung

- Der ClientMainFrame
- ClientContext Ableitungen
- Login und Benutzerverwaltung
- Kundenspezifische Fehlerbehandlung
- Agent-Actions implementieren
- Remote Datenbank-Zugriffe mit DBObjects
- Verwendung von Standard Agenten
- Transaktionale File-Transfers

Server Programmierung

- Startup Konfiguration eines Servers
- ServerContext Ableitungen
- Server Logging Konfiguration
- Zugriff auf Server Komponenten
- Abarbeitung von Requests und Agents
- Kundenspezifische Benutzerverwaltung
- Kundenspezifische Server Events
- Kundenspezifisches Message-Dispatching
- Aufbau von Server-Netzwerken mit CoServern
- Entwicklung eigener Server-Modelle
- Anwendung von Alive Business Objects

Voraussetzungen:

Zum Verstehen der Codebeispiele sind gute Grundkenntnisse in Java erforderlich, insbesondere auch im Bereich Multithreading. Grundkenntnisse im Umgang mit Datenbanken (Datenmodellierung, SQL) wären sehr vorteilhaft.