

## ***EsprIT Server Suite Workshop (3 Tage)***

Dieser Workshop erklärt das Konzept und die Wirkungsweise des **EsprIT** Servers. Der Teilnehmer wird mit der Konfiguration von Server und Client vertraut und lernt die besondere Art der Client/Server-Anwendungsprogrammierung kennen. Schließlich entwickelt er selbst zusätzliche Funktionalitäten in Form eigener Agenten. Im Workshop wird auf spezielle Kundenwünsche eingegangen. Es werden Codebeispiele für kundenspezifische Lösungen aufgezeigt und dem Kunden als Muster für eigene Implementierungen überlassen.

Dieser Workshop versteht sich als Einführung in die neue Art der Client/Server-Programmierung mit dem EsprIT Server. Der Teilnehmer erwirbt darin die Kompetenz, zu beurteilen, wie der **EsprIT** Server in dem betreffenden Kundenprojekt eingesetzt werden kann. Ggf. wird sich ein Projekt anschließen, in dem weitere Consulting-Unterstützung einzuplanen ist.

### **1. Tag (Features, Konfiguration)**

- Funktionsweise des EsprIT Servers
- Installation und Konfiguration
- Anschluß von Datenquellen
- Multi-Kanal Client-Verbindungen
- Synchrone und asynchrone Requests/Responses
- Server Messages und Message-Registrierung
- Agenten und ihre Funktionsweise
- Synchrone/asynchrone und sequenzierte Agenten
- Agenten Pre- und Postprocessing
- Eigene Agenten entwickeln

### **2. Tag (Client Programmierung)**

- Der ClientMainFrame
- ClientContext Ableitungen
- Kundenspezifisches Login
- Kundenspezifische Benutzerverwaltung
- Kundenspezifische Fehlerbehandlung
- Agent-Actions implementieren
- Remote Datenbankverbindungen
- Datenbank-Aktion mit DBObjects
- Client zum Lesen und Schreiben von Datenbank-Records
- Agent Parameter in ClientCache

### **3. Tag (Server Programmierung)**

- Startup Konfiguration eines Servers
- ServerContext Ableitungen
- Server Logging Konfiguration
- Zugriff auf Server Komponenten
- Abarbeitung von Requests und Agents
- Kundenspezifische Benutzerverwaltung
- Kundenspezifische Server Events
- Kundenspezifisches Message-Dispatching
- Server-Kaskadierung
- Routing von Agenten zum Zielserver
- Transaktionale File-Transfers

**Voraussetzungen:**

Zum Verstehen der Codebeispiele sind gute Grundkenntnisse in Java erforderlich, insbesondere auch im Bereich Multithreading. Grundkenntnisse im Umgang mit Datenbanken wären sehr vorteilhaft (Datenmodellierung, SQL).